



COMMANDERIE D'ARVILLE

Les Templiers...
du mythe à la réalité

Techniques
médiévales

3 jours / 2 nuits



En bref



3 jours / 2 nuits

Dès 6 ans

À partir de 113,75€⁽¹⁾

À travers ce court séjour, les enfants s'initient à différentes activités et techniques pratiquées au Moyen Âge : enluminure, découverte du bestiaire médiéval, ...

Comme l'ensemble des séjours « clés en main », ce programme peut être modifié lors de votre prise de contact avec nous.

(1) Ce tarif est donné à titre indicatif pour un enfant en basse saison, soit une période comprise entre le 01/09 et le 31/03. Le prix comprend l'hébergement, la restauration et les activités mentionnées au programme indicatif décrit dans ce document. Ce planning peut faire l'objet de modifications.

En détail

• Programme indicatif du séjour

Horaires	Jour 1	Jour 2	Jour 3
8h30	/	Petit-déjeuner	Petit-déjeuner et rangement
10h - 11h30	Arrivée - dépôt des bagages	Atelier « Enluminures »	Atelier « La forge au Moyen Âge »
12h - 14h	Déjeuner ⁽²⁾ (pique-nique fourni par les familles)	Déjeuner	Déjeuner
14h - 15h30	« Visite-express »	Atelier « Bestiaire et animaux fabuleux »	Départ <i>Ou option ⁽³⁾ : visite du Château de Montmirail</i>
16h - 16h30	Goûter	Goûter	Goûter à emporter
16h30 - 18h	Installation au centre d'hébergement	Temps libre	/
19h	Dîner	Dîner	/
20h30 - coucher	Veillée libre	Veillée libre	/

(2) Sauf mention contraire, les repas sont fournis par la Commanderie d'Arville et pris dans la salle de restauration du centre d'hébergement

(3) Supplément de 5€ par personne, hors transport

• Les ateliers

Visite express



En compagnie des enfants, appréciez à votre rythme la commanderie templière et son histoire.

Un livret conçu à cet effet est remis aux accompagnateurs afin qu'ils organisent leur parcours selon leurs souhaits et permettent aux enfants de compléter le carnet mis à leur disposition.



1h à 1h30



3€



À partir de 3 ans



Ø de max.

Enluminures



Les enfants se saisissent de cette technique picturale utilisée pour illustrer les manuscrits du Moyen-âge. Emploi de l'encre de chine pour les cycles 2 / de la feuille d'or pour les cycles 3.

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



20/30 enfants max.

Bestiaires & animaux fabuleux



Après une présentation des animaux fabuleux (griffon, chimère, etc.), les enfants créent leur propre animal légendaire, qu'ils décorent à l'encre. Des récits sont ensuite tissés à partir de leurs illustrations.

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

La forge au Moyen-âge



Les enfants découvrent le travail du forgeron, en compagnie de David et de sa forge reconstituée (11e s.). Le forgeron leur raconte l'histoire de son métier et leur propose des démonstrations (création de clous, outils, bijoux).

Avec un professionnel de la reconstitution historique.



1h30



10,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

En photos



En option

Vous souhaitez enrichir votre séjour ? Pensez à réserver nos services et prestations complémentaires lors de votre prise de contact : service d'aide aux repas, lits faits à votre arrivée, prêt de jeux ou de matériel pour vos temps libres, activités supplémentaires, mise à disposition de salles, ...

Notre équipe se tient à votre disposition pour échanger sur vos besoins et satisfaire à vos attentes !

**COMMANDERIE
D'ARVILLE**

1, allée de la Commanderie - Arville
41170 COUËTRON-AU-PERCHE

02 54 80 75 41
contact@commanderie-arville.com
www.commanderie-arville.com

Association bénéficiant du « CAP'Asso »

The map illustrates the strategic location of the Commanderie d'Arville, which is positioned centrally between several major French cities. Key locations marked include:

- Vers Paris: 2h
- CHARTRES
- Orléans
- BLOIS
- TOURS
- Vendôme: 30 min
- Mondoubleau
- Châteaudun: 30 min
- La Ferté-Bernard: 30 min
- Nogent-le-Rotrou: 30 min
- A11
- A10