



LE PROGRAMME



LE CRIEUR PUBLIC

Une annonce à partager, un message à transmettre ou un défi à relever ? Gweltaz Le File débambule sur le site pour porter vos mots à la connaissance de tous!



Spectacle



À travers le site



DAYAZELL



Concert



45 min.



Dans l'église

Invité sur de grandes scènes comme La Cigale à Paris, Dayazell propose un voyage musical inspiré de divers horizons.

De la Scandinavie à l'Arménie, en passant par la Grèce ou la Mongolie, le quatuor tisse un univers sonore envoûtant, mêlant influences lointaines, émotions et poésie. Une expérience musicale singulière, portée par quatre artistes exceptionnels.



Anima



Spectacle



40 min.



Près du porche



Avec le spectacle *Anima*, la compagnie *Manda Lights* célèbre le feu sous toutes ses formes. Chorégraphies, musiques envoûtantes et effets de flammes composent un show nocturne s'inspirant de différentes cultures à travers le monde.



HEAUME, SWEET HEAUME



Spectacle



20 min.

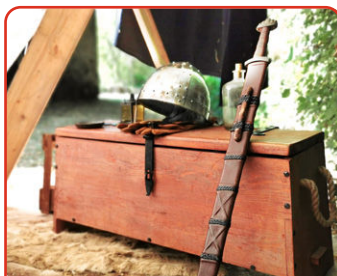


samedi: en itinérance (à l'ombre) / dimanche: dans la grange

En pleine période des Croisades, la *Suprême Fourbi Compagnie* embarque le public dans un spectacle d'improvisation fantaisiste et plein d'humour.

À la manière d'une série, chaque représentation suit une nouvelle étape des aventures de personnages hauts en couleur. Un ménes-trel ouvre l'épisode et, avec l'aide du public, choisit le « problème médiéval » du jour – rencontre insolite, maladie mystérieuse, ...

S'ensuivent alors des péripéties que les personnages devront affronter.



L'ÉCHAPPE TENTE

Tentez en famille cet *escape game* et essayez de vous échapper de la tente de Gweltaz Le File! Pensez à réserver votre session.



Escape game



De 8 à 100 ans



Près de l'église



45 min.



LA BERGÈRE DU PERCHE



Au rythme des chevaux perchons, *La Bergère du Perche* vous invite à explorer les abords du site historique lors d'une balade en attelage: une parenthèse paisible pour découvrir le Perche sud.



Balades



5 à 10 min.



Départ: champs derrière le pigeonier



LE FOURNIL DU FEU DE JOIE



Ces deux boulangères font revivre l'un des anciens fours à bois de la Commanderie. Démonstrations de cuisson, ateliers de façonnage et vente de pains vous attendent dans la boulangerie.



Atelier, démonstration et vente



30 min.



Dans la «boulangerie»



CUISINE HISTORIQUE

Spécialiste de la cuisine historique, ce Collectif cuisine le savoureux banquet médiéval servi dans la grange aux dîmes. Cette année, les saveurs de l'Orient s'invitent au menu pour une expérience gastronomique inspirée de l'histoire. Banquet accessible uniquement sur réservation préalable.



Banquet médiéval



Sur réservation



Grange aux dîmes



Le 11/07 à 20h



LES MÉTIERS ENJOUÉS



La compagnie *La Muse* propose trois échoppes consacrées aux métiers du Moyen Âge. Initiez-vous au commerce des épices, aux saveurs de la cuisine orientale médiévale et aux secrets de la fabrication des cierges, témoins des liens étroits entre Orient et Occident.



Échoppes historiques



Le 12 juillet



Dans la grange



S'ÉQUIPER ET COMBATTRE

Découvrez les techniques de combat, les manœuvres tactiques et l'équipement des ordres de chevalerie au temps des Croisades. Démonstrations, présentations commentées et animations dans la lice dévoilent l'art de la guerre en Orient comme en Occident aux XII^e et XIII^e siècles.



Activités et animations



Face aux communs



Plongez dans l'univers des soins au Moyen Âge à travers ce pôle dédié à la chirurgie, l'apothicairerie et aux pratiques d'hygiène. Découvrez les savoirs et les pratiques médicales qui ont notamment fait la renommée des Hospitaliers.



Pigeonnier

SOIGNER AU TEMPS DES CROISADES



Au-delà des guerres, les Croisades furent une ère d'échanges en Méditerranée. Apprenez-en davantage sur le rôle de la monnaie, du commerce et des finances aux XII^e et XIII^e siècles.



Près de la mare

COMMERCE ET FINANCES

HUIT COMPAGNIES DE RECONSTITUTION

Cette année marque une étape importante pour la Commanderie d'Arville avec l'ouverture de son nouveau parcours muséographique consacré à l'histoire des Templiers.

La 16^e édition des *Médiévales d'Arville* s'inscrit dans cette dynamique en proposant une programmation en résonance avec ce nouvel espace de visite. Huit compagnies de reconstitution historique se sont mobilisées pour vous faire découvrir l'histoire des ordres religieux et militaires autour d'un fil conducteur: *L'Occident et l'Orient, voyages et rencontres au XIII^e siècle.*

LA FLAMME BAUSSANNE

Ils présentent le quotidien des Templiers à travers leur équipement, la vie d'une commanderie ou l'alimentation.



Près de la mare



LES GUERRIERS D'IBELIN

Ils installent un campement en Terre sainte où se côtoient archers, artisans, pèlerins et turcoples du XII^e siècle.



Près de la mare



FRATRES IN VITAM

Spécialiste des ordres religieux et militaires, ils restituent la vie des Templiers, Hospitaliers, Teutoniques et Lazaristes au XIII^e siècle.



Derrière l'église



LES SEIGNEURS D'ORIENT

Ils font revivre le royaume de Jérusalem et mettent en lumière la réalité des États latins d'Orient.



Derrière l'église



ORDINES TERRA SANCTUM

Ils présentent les ordres de chevalerie, la vie en Terre Sainte et les échanges aux XII^e et XIII^e siècles.



Derrière l'église



CITÉ D'ANTAN

Ils mettent en scène l'artisanat d'une ville du royaume de France au XIII^e siècle ainsi que l'entraînement d'une milice dans Les États latins d'Orient.



Derrière le pigeonier



TERRA RUBEA

Ces reconstituteurs présentant les us et coutumes de la ville de Luxembourg vers 1250. Marchands et habitants dévoilent un Moyen Âge urbain documenté.



Derrière le pigeonier



Domus Teutonica

L'ordre Teutonique est mis à l'honneur à travers une reconstitution de son quotidien pour en découvrir les spécificités, en Europe comme en Terre sainte.



Près du jardin



LES MÉDIÉVALES D'ARVILLE



Un week-end de spectacles, d'animations historiques et de reconstitutions autour des Templiers.

10/07

de 18h à 23h

11/07

de 10h à 20h

12/07

de 10h à 18h30

Retrouvez la programmation et les informations pratiques sur notre site internet.

02 54 80 75 41
commanderie-arville.com



COMMANDERIE D'ARVILLE

Collines du Perche
Communauté de communes



Retrouvez le programme en ligne en scannant ce QR-code



LE PLAN



Le plan a évolué ? Consultez sa version à jour en scannant le QR code de la page 1.



LES CAMPEMENTS

- A** La Flamme Baussanne, Les Guerriers d'Ibelin
- B** Les Seigneurs d'Orient, Ordines Terra Sanctum, Fratres in Vitam
- C** Terra Rubea, Cité d'Antan
- D** Domus Teutonica

LES PÔLES D'ACTIVITÉS

- S'équiper et combattre
- Soigner au temps des Croisades
- Commerce et finances
- Tir à l'arc
- Saynète par les reconstituteurs

MAIS AUSSI...

Au fil des campements, découvrez aussi:

- le métier de cirier et la fabrication de sceaux
- le voyage des pèlerins vers l'Orient
- la spiritualité au sein des ordres militaires
- le métier d'haubergier
- la forge & la cuisine.

SPECTACLES ET ANIMATIONS

- Concert de Dayazell
- Escape game Echappe Tente
- Banquet
- Les métiers enjoués

- Balades en attelage
- Autour du four à bois
- Billetterie
- Boutique

LES INFOS PRATIQUES

- Entrée du musée
- Toilettes
- Restauration
- Taverne
- Tables de pique-nique



LES HORAIRES

(programme susceptible de modifications - merci de votre compréhension)

Vendredi 10 juillet

- De 18h à 22h15 **Marché d'artisans**
Découverte des campements
- De 18h00 à 22h30 **Le Crieur Public** avec Gweltaz Le File
À travers le site
- De 20h à 22h **Balades en attelage**
derrière le pigeonnier
- De 22h30 à 23h10 **Spectacle nocturne Anima**
devant le porche

Samedi 11 juillet

Retrouvez également...

- De 10h à 19h30 **Le Crieur Public**
à travers le site
- De 10h15 à 12h30 **Balades en attelage**
départ: champs situé derrière le pigeonnier
- De 11h à 18h45 **L'Échappe Tente** (escape game)
45 min./session De 8 à 100 ans
près de l'église
- De 11h à 12h / 15h à 18h **Les Décoiffées du PincEau**
à travers le site
- De 10h à 19h30 **Animations autour du four à bois**
Atelier façonnage à 12h et 15h
Cuisson au four à 14h
dans la «boulangerie»

Samedi 11 juillet

- De 11h15 à 12h **Concert de Dayazell**
dans l'église - accès par la sacristie
- De 12h à 12h20 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
en itinérance (à l'ombre)
- De 12h30 à 13h **Découverte de manoeuvres militaires**
face aux communs
- De 14h15 à 14h35 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
en itinérance (à l'ombre)
- De 15h à 15h45 **Concert de Dayazell**
dans l'église - accès par la sacristie
- De 15h45 à 16h30 **Saynète: Occident & Orient – Voyages et rencontres au XIII^e siècle**
dans l'église - accès par la sacristie
- De 16h30 à 16h50 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
en itinérance (à l'ombre)
- De 17h30 à 18h **Démonstrations de combats**
face aux communs
- De 18h15 à 18h35 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
en itinérance (à l'ombre)
- De 18h45 à 19h30 **Concert de Dayazell**
dans l'église - accès par la sacristie

BANQUET MÉDIÉVAL

DE 20H À 22H30

De savoureuses ripailles vous attendent dans la grange aux dîmes. Ce festin vous est concocté par un spécialiste de l'art culinaire au Moyen Âge, Fabian Müllers avec le collectif Cuisine historique.

Accessible uniquement sur réservation

11 juillet



Dimanche 12 juillet

- De 11h à 11h45 **Concert de Dayazell**
dans l'église - accès par la sacristie
- De 11h50 à 12h10 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
dans la grange
- De 12h15 à 12h45 **Présentation de l'équipement d'un templier**
face aux communs
- De 14h à 14h20 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
dans la grange
- De 14h30 à 15h15 **Concert de Dayazell**
dans l'église - accès par la sacristie
- De 15h30 à 15h50 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
dans la grange
- De 16h à 16h45 **Saynète: Occident & Orient – Voyages et rencontres au XIII^e siècle**
dans la grange
- De 16h45 à 17h15 **Démonstrations de combats par les reconstituteurs**
face aux communs

- De 17h15 à 17h35 **Spectacle Heaume, sweet heaume**
dans la grange

- De 17h45 à 18h30 **Concert de Dayazell**
dans l'église - accès par la sacristie

Dimanche 12 juillet

Retrouvez également...

- De 10h à 18h30 **Le Crieur Public**
à travers le site
- De 10h à 18h30 **Les métiers enjoués**
dans la grange
- De 10h15 à 12h30 **Balades en attelage**
départ: champs situé derrière le pigeonnier
- De 10h30 à 18h30 **L'Échappe Tente** (escape game)
45 min./session De 8 à 100 ans
près de l'église
- De 11h à 12h / 14h30 à 17h30 **Les Décoiffées du PincEau**
à travers le site
- De 10h à 18h30 **Animations autour du four à bois**
Atelier façonnage à 10h30 et 13h30
Cuisson au four (heure à déterminer)
dans la «boulangerie»