



# COMMANDERIE D'ARVILLE

Les Templiers...  
du mythe à la réalité

Découverte  
de la nature

3 jours / 2 nuits



## En bref



3 jours / 2 nuits

Dès 6 ans

À partir de 113,25€<sup>(1)</sup>

Durant ce court séjour, les enfants prennent un grand bol d'air et découvrent le Perche Sud, ses richesses naturelles mais aussi les plantes d'un jardin médiéval : excursion, création d'un herbier, ateliers ludiques autour du jardin, ...

Comme l'ensemble des séjours « clés en main », ce programme peut être modifié lors de votre prise de contact avec nous.

(1) Ce tarif est donné à titre indicatif pour un enfant en basse saison, soit une période comprise entre le 01/09 et le 31/03. Le prix comprend l'hébergement, la restauration et les activités mentionnées au programme indicatif décrit dans ce document. Ce planning peut faire l'objet de modifications.

## En détail

### • Programme indicatif du séjour

Horaires	Jour 1	Jour 2	Jour 3
8h30	/	Petit-déjeuner	Petit-déjeuner et rangement
10h - 11h30	Arrivée - dépôt des bagages	Atelier « <i>Création d'un herbier</i> »	Atelier « <i>Apprentis herboristes</i> »
12h - 14h	Déjeuner <sup>(2)</sup> (pique-nique fourni par les familles)	Déjeuner	Déjeuner
14h - 15h30	Activité « <i>Balade dans le Perche</i> »	Jeu « <i>La malédiction d'Aridavilla</i> »	Départ <i>Ou option<sup>(3)</sup> : visite du Château de Montmirail</i>
16h - 16h30	Goûter	Goûter	Goûter à emporter
16h30 - 18h	Installation au centre d'hébergement	Temps libre	/
19h	Dîner	Dîner	/
20h30 - coucher	Veillée libre	Veillée libre	/

(2) Sauf mention contraire, les repas sont fournis par la Commanderie d'Arville et pris dans la salle de restauration du centre d'hébergement

(3) Supplément de 5€ par personne, hors transport

## • Les ateliers

### Balade dans le Perche



Les enfants partent en exploration avec une médiatrice à la découverte du Perche et de ses paysages. Bocage, anciens étangs, chemins creux, Gaëlle explique à ces globe-trotteurs en herbe comment et pourquoi l'homme a façonné ce territoire. Elle en profite pour leur présenter la faune locale et de quelle façon celle-ci s'adapte à la biodiversité.

*Avec une médiatrice scientifique - Prévoir des chaussures de marche*



2h



8,75€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

### Création d'un herbier



À l'aide d'un calame, les enfants apprennent à illustrer un herbier à partir des feuilles récoltées à travers la commanderie et son jardin médiéval.

*Avec une médiatrice scientifique.*



1h30



8,75€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

### La malédiction d'Aridavilla



Une sorcière a jeté un sort à notre jardinier. Les enfants sauront-ils retrouver la recette de l'antidote ? Ils devront silloner le jardin médiéval pour arriver à leurs fins !



1h30



5€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

### Apprentis herboristes



Après une découverte du jardin médiéval, les enfants se concoctent une tisane à partir des plantes de leur choix et en fonction de leurs préférences : goût, odorat, toucher,... tous leurs sens seront en éveil durant l'atelier.

*Avec une médiatrice scientifique.*



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



25 enfants max.

## En photos



## En option

Vous souhaitez enrichir votre séjour ? Pensez à réserver nos services et prestations complémentaires lors de votre prise de contact : service d'aide aux repas, lits faits à votre arrivée, prêt de jeux ou de matériel pour vos temps libres, activités supplémentaires, mise à disposition de salles, ...

Notre équipe se tient à votre disposition pour échanger sur vos besoins et satisfaire à vos attentes !



1, allée de la Commanderie - Arville  
41170 COUËTRON-AU-PERCHE

02 54 80 75 41  
[contact@commanderie-arville.com](mailto:contact@commanderie-arville.com)  
[www.commanderie-arville.com](http://www.commanderie-arville.com)

