



COMMANDERIE  
D'ARVILLE

- Communiqué de presse -

## Préparez-vous pour la 15<sup>e</sup> édition des Médiévales d' Arville, du 12 au 14 juillet.

Des festivités exceptionnelles attendent le public cet été dans le Perche avec l'évènement phare de la Commanderie d'Arville, « Les médiévales d'Arville ». Pour la seconde fois, cette manifestation se déploie sur un week-end complet, offrant aux passionnés d'histoire un voyage à travers le temps.

Les réjouissances commencent le soir du 12 juillet : les visiteurs sont conviés à déambuler à travers la commanderie templière pour découvrir les campements et les stands des artisans. À la tombée de la nuit, le spectacle pyrotechnique de la compagnie *L'Arche en Sel* enflammera les esprits avec un show ensorcelant, mêlant danses et effets lumineux.

L'autre point culminant de ces festivités est le banquet médiéval organisé le soir du 13 juillet dans la grange aux dîmes: damoiselles et damoiseaux, gentes dames et messires sont invités à festoyer et à découvrir des mets savoureux issus de recettes médiévales, préparées par Fabian Müllers, spécialiste français de l'art culinaire au Moyen-âge, en compagnie du collectif la *Cuisine historique*.

Les 13 et 14 juillet, le public est convié à profiter d'un programme varié en spectacles et en activités historiques:

- « Princesses », le spectacle humoristique – et déroutant - de la compagnie *Karabas* ;
- la musique endiablée de la compagnie *Les Aboyeurs* ;
- les animations historiques de la compagnie *Détour de Rue* ;
- les batailles emblématiques de la Guerre de Cent-Ans, mises en scène par la compagnie *Chantres et Chroniqueurs* avec leurs figurines;
- les initiations au filage et au tissage présentées par la compagnie *Histoire en kit* ;
- les balades en attelage pour découvrir le territoire percheron sous un nouvel angle avec la *Bergère du Perche*.

Les amateurs d'aventure peuvent tenter leur chance avec le plus petit *escape game* du monde, *La prison de Nottingham*, un jeu mis en place par les comédiens de la compagnie *Karabas*. Le dimanche, la compagnie *La Muse* propose des jeux en bois et une superbe initiation à la cuisine médiévale avec l'atelier intitulé « La Figue Dorée ».



Enfin, petits et grands pourront se plonger dans l'atmosphère des 14e et 15e siècles avec les campements des *Lions de Montfort*, l'*Ordonnance saint-Michel*, la compagnie des *Haut-Cœurs* et la *Mesnie du Lion et de l'Hermine* offrant des animations immersives pour découvrir cette période historique. Des démonstrations de tir à l'artillerie auront également lieu.


Ajoutant une touche finale à ce voyage sensoriel, les visiteurs auront le loisir de déambuler à travers le marché d'artisans : recettes médiévales, bijoux, objets de décoration, etc., impossible de ne pas repartir avec une évocation du passé ! Sans oublier les animations organisées autour de l'ancien four à bois de la commanderie par les boulangères de Saint-Jean Froidmental...

L'accueil des spectacles de la compagnie *l'Arche en sel* et de la compagnie *Karabas* est soutenu par le conseil départemental de Loir-et-Cher dans le cadre du dispositif Festillésime 41.

### **LES MEDIEVALES D' ARVILLE – 15<sup>E</sup> EDITION**

Du 12 au 14 juillet

- le 12/07, de 18h à 23h ; le 13/07, de 10h à 20h ; le 14/07, de 10h à 18h30 ;
- accès payant les 13 et 14/07 ; accès gratuit pour les abonnés ;
- accès gratuit les 12 et 13/07 à partir de 18h ;
- droits d'entrée habituels (possibilité de billets couplés) ;
- billets « coupe-file » vendus en ligne ;
- réservation obligatoire pour le banquet médiéval ;
- tarif réduit (3€) pour les personnes en costume médiéval (un heaume ou une couronne ne suffisent pas) ;
- restauration et taverne à retrouver sur place.

 => Table à langer, pot dans les toilettes et micro-onde à disposition pour réchauffer le repas des tout-petits.

**RESERVATIONS ET RENSEIGNEMENTS : [COMMANDERIE-ARVILLE.COM](http://COMMANDERIE-ARVILLE.COM) / 02 54 80 75 41**

