



COMMANDERIE D'ARVILLE

Les Templiers...
du mythe à la réalité

Activités &
ateliers



La Commanderie d'Arville vous propose de nombreux ateliers pédagogiques et plusieurs activités ludiques autour de l'histoire médiévale et des savoir-faire. Destinées aux établissements scolaires et aux centres de loisirs, vous pourrez retrouver ici ces propositions détaillées par thème.

Chacune de ces propositions est également résumée à l'aide des pictogrammes suivants :



Durée de l'activité



Tarif par enfant



Âge conseillé



Jauge maximale par activité

Pour tout renseignement complémentaire ou pour être conseillé dans le choix de vos activités et ateliers, vous pouvez nous joindre au 02.54.80.75.41 ou par mail à reservation@commanderie-arville.com

- Visites historiques

Visite guidée



L'histoire de la commanderie templière est mise en lumière par un médiateur du patrimoine. De nombreuses notions d'histoire médiévale sont abordées : pèlerinage, chevalerie, clergé, seigneurie...



1h30



5€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Visite express



En compagnie des enfants, appréhendez à votre rythme la commanderie templière et son histoire. Un livret conçu à cet effet est remis aux accompagnateurs afin qu'ils organisent leur parcours selon leurs souhaits et permettent aux enfants de compléter le carnet mis à leur disposition.



1h à 1h30



3€



À partir de 3 ans



Ø de max.

- Jeux & parcours ludiques

L'imagier géant



À l'aide d'une carte et d'un livret géant, les enfants doivent reconnaître et prendre en cliché plusieurs secteurs de la commanderie. Sens de l'observation et d'orientation seront de rigueur pour découvrir le site.



1h30



5€



De 3 à 6 ans



Ø de max.

Le trône de Jérusalem



De grands seigneurs francs désirent amener leur candidat sur le trône de Jérusalem. Épreuves d'adresse, de logique et d'intelligence permettront d'élire le meilleur souverain pour la prestigieuse cité.



1h30



5€



À partir de 6 ans



Ø de max.

Chasse au trésor



Mais où se cache donc le trésor des Templiers ?

Un jeu d'énigmes qui permet aux différentes équipes d'explorer la commanderie templière à travers ses bâtiments et son jardin médiéval.

Parcours adaptés selon l'âge des enfants.



1h30



5€



À partir de 3 ans



Ø de max.

Défis à la Commanderie



Un jeu d'équipe qui amène les enfants à rencontrer des épreuves tout au long de leur parcours : défis intellectuels, créatifs ou sportifs, à eux de relever le challenge !



1h30



5€



À partir de 6 ans



Ø de max.

Potions & sortilèges



Un grimoire contenant des formules magiques, plus cocasses les unes que les autres, a été retrouvé à la commanderie. Aux enfants de deviner les ingrédients nécessaires pour pouvoir s'ensorceler joyeusement.



1h30



5€



À partir de 6 ans



Ø de max.

La malédiction d'Aridavilla



Une sorcière a jeté un sort à notre jardinier. Les enfants sauront-ils retrouver la recette de l'antidote ? Ils devront sillonner le jardin médiéval pour arriver à leurs fins !



1h30



5€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

- À la découverte des métiers anciens

Initiation à la poterie



Cet atelier est idéal pour un premier contact avec l'argile. Au cours de l'activité, les enfants réalisent une croix templière et un bol « néolithique ».

Avec une potière professionnelle. Les poteries ne sont pas cuites le jour même : possibilité d'emmener les poteries non cuites ou de les récupérer sous un délai de 3 semaines.



1h30



8,75€



À partir de 3 ans



20/25 enfants max.

Création de gargouilles



À travers cette activité, les enfants laissent libre cours à leur imagination et créent leur propre gargouille en argile.

Avec une potière professionnelle. Les poteries ne sont pas cuites le jour même : possibilité d'emmener les poteries non cuites ou de les récupérer sous un délai de 3 semaines.



1h30



8,75€



À partir de 6 ans



20/25 enfants max.

Une armée de terre cuite



Les enfants façonnent un chevalier templier en modelant des formes géométriques qu'ils assemblent ensuite avec de la barbotine.

Avec une potière professionnelle. Les poteries ne sont pas cuites le jour même : possibilité d'emmener les poteries non cuites ou de venir les récupérer sous un délai de 3 semaines.



1h30



8,75€



À partir de 6 ans



20/25 enfants max.

Petits pâtons



Les enfants abordent toutes les étapes de fabrication du pain en confectionnant leur propre boule : pétrissage, façonnage et cuisson dans l'ancien four à bois de la commanderie.

Avec une boulangère professionnelle.



2h



9,50€



De 3 à 6 ans



25 enfants max.

Apprentis boulangers



Les enfants confectionnent leur animal favori en pain viennois. Les étapes de fabrication sont abordées, dont le façonnage et la cuisson dans l'ancien four à bois de la commanderie.

Avec une boulangère professionnelle.



2h



9,50€



À partir de 6 ans



25 enfants max.

Fabrication de bougie



Après une présentation de la cire d'abeille et du métier de cirier au Moyen-âge, les enfants s'essaient à cette technique très ancienne pour repartir avec leur propre bougie.

Avec un médiateur du patrimoine.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



25 enfants max.

Autour du cuir



Au cours de cet atelier, les enfants embrassent l'univers du cuir (outils, métiers, peaux employées). Ils s'essaient à la découpe du cuir et au poinçonnage en se confectionnant un bracelet personnalisé. Avec un artisan sellier, labellisé « Entreprise du patrimoine vivant ».



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



25 enfants max.

- Écrire & peindre : le scriptorium

Bestiaires & animaux fabuleux



Après une présentation des animaux fabuleux (griffon, chimère, etc.), les enfants créent leur propre animal légendaire, qu'ils détournent à l'encre. Des récits sont ensuite tissés à partir de leurs illustrations.

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€

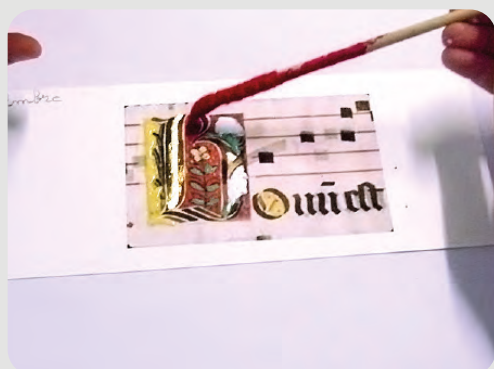


À partir de 6 ans



30 enfants max.

Enluminures



Les enfants se saisissent de cette technique picturale utilisée pour illustrer les manuscrits du Moyen-âge. Emploi de l'encre de chine pour les cycles 2 / de la feuille d'or pour les cycles 3.

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



20/30 enfants max.

- Combattre au Moyen-âge

Épée en métal repoussé



Chaque enfant se fabrique une épée factice, du dessin au découpage, en la recouvrant de métal repoussé. Le travail de décoration lui donnera un air d'authenticité !

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Blason



Les enfants s'initient à l'héraldique et font connaissance avec les codes et le vocabulaire qui lui sont liés. Ils sont ainsi armés pour composer leur propre blason et lui associer une devise.

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Épreuves du chevalier



Messire François de Montabon, héraut d'armes, arbitre les différentes épreuves que les enfants devront surmonter au cours d'un tournoi d'adresse intégrant le jeu de la quintaine et des anneaux.

Avec un professionnel de la reconstitution historique.



1h30



9,50€



De 3 à 8 ans



25 enfants max.

Jeux d'adresse



Messire François de Montabon propose aux enfants de s'affronter au travers de jeux ramenés de ses conquêtes. Une série d'épreuves d'adresse et de précision leur permet de devenir aussi agiles et combattifs qu'un écuyer.

Avec un professionnel de la reconstitution historique.



1h30



9,50€



À partir de 9 ans



30 enfants max.

Tir au trébuchet



Trebuca présente aux enfants l'histoire et les techniques de siège au Moyen-âge. Ils s'essaient ensuite à la manipulation d'un engin de siège, le trébuchet.

Avec un professionnel de la reconstitution historique.



1h30



9,50€



À partir de 9 ans



30 enfants max.

Réalisation d'un trébuchet



Cet atelier vient prolonger l'activité du « Tir au trébuchet » : les enfants perfectionnent leurs connaissances des machines et techniques de siège en fabricant à leur tour leur propre trébuchet (un par équipe).

Avec un professionnel de la reconstitution historique.



Uniquement en
séjour (2 séances)



15€



À partir de 6 ans



20 enfants max.

- De vrais "ensgeniors"

Décors de vitraux



Les enfants sont initiés à l'art de la peinture sur verre, la « grisaille » inventée au Moyen-âge pour décorer des vitraux. Chaque enfant peint son motif sur une plaque de verre en utilisant les outils et matériaux propres à cette technique.

Avec une vitrailliste professionnelle. Pour des besoins de cuisson, les productions ne pourront être emmenées le jour même : possibilité de venir les chercher sous un délai de 10 jours.



1h30



11,50€



À partir de 6 ans



20/30 enfants max.

Dans les pas des bâtisseurs



Les enfants sont plongés dans l'univers des bâtisseurs du Moyen-âge. L'utilisation de la corde à 13 nœuds et du pendiculaire sont leurs seuls outils pour reconstruire arcs et voûtes.

Avec un professionnel de la reconstitution historique.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



25 enfants max.

Colombages et pans de bois



Les enfants découvrent l'architecture à pan de bois, communément utilisée pour la construction des maisons traditionnelles. Après avoir présenté la technique du pan de bois et son utilisation dans les édifices anciens, le médiateur propose à chaque groupe d'enfants de construire un mur en colombage, à l'aide de bois et de torchis.

Avec un médiateur du patrimoine.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



24 enfants max.

Archéologues en herbe



À travers une enquête palpitante, les enfants mettent à jour de nombreux artefacts qu'ils nettoient, classent et datent. Parviendront-ils à débusquer le sceau du dernier grand maître de l'ordre ?

Avec un médiateur professionnel.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



25 enfants max.

Taille de pierre



Après avoir ébauché un motif sur leur bloc de pierre, les enfants s'essaient à la taille en utilisant les outils et les gestes du tailleur de pierre.

Avec une professionnelle.



1h30



10,50€



À partir de 6 ans



20 enfants max.

Dessiner un vitrail



Les enfants reproduisent un vitrail sur une feuille de papier transparente en soulignant les contours noirs typiques des vitraux.

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



20/30 enfants max.

- Les arts de la scène

Saltimbanques



Jonglage, équilibre, saut au trampoline... il n'y a pas d'âge pour s'initier aux arts du cirque!

Le parcours est adapté à l'âge des enfants.

Avec une artiste circassienne professionnelle.



1h30



8,75€



À partir de 3 ans



20 enfants max.

Tous en piste !



Acrobates, bateleurs, jongleurs... les enfants s'initient aux arts du cirque à travers un parcours ludique.

Avec une artiste circassienne professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



20 enfants max.

Petits troubadours



À travers cet atelier, les enfants s'initient à l'art de la danse médiévale dès le plus jeune âge. L'activité permet de travailler le rythme et la coordination à travers des jeux chantés.

Avec une artiste professionnelle - possible en veillée.



1h



8,75€



De 3 à 6 ans



30 enfants max.

Fioles magiques



Cet atelier est conçu pour plonger les enfants dans un univers de légende : une fée propose aux enfants de concocter une fiole de protection, à partir d'ingrédients à dénicher dans le jardin médiéval.

Avec une conteuse professionnelle



1h30



9,50€



A partir de 6 ans



30 enfants max.

Contes & comptines



Les enfants suivent un parcours ponctué de contes et d'épisodes légendaires à travers la commanderie. De l'église au pigeonnier, du champ de blé à la forêt, des récits surprenants les attendent durant leur balade..

Avec une conteuse professionnelle - possible en veillée.



1h30



8,75€



À partir de 3 ans



30 enfants max.

Balade contée et chantée



La conteuse emmène les enfants dans une balade contée à travers la commanderie templière. L'activité est adaptée à l'âge du groupe enfants.

Avec une conteuse professionnelle - possible en veillée.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

La fabrique à contes



Par petits groupes, les enfants créent un conte en choisissant le fil narratif, le lieu, les personnages et le vocabulaire adapté.

Avec une conteuse professionnelle - possible en veillée.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Les petits esprits d'Arville



Les enfants inventent une marotte et tissent des histoires autour de leur marionnette.

Avec une artiste professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Chansons traditionnelles



Les chansons du répertoire traditionnel sont dévoilées aux enfants : ballades, complaintes, tours... Des soldats aux marins, toutes ces chansons racontent des histoires qu'ils prendront plaisir à dérouler !

Avec une conteuse professionnelle - possible en veillée.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Théâtre



Les enfants abordent la pratique théâtrale et s'initient aux techniques de jeu et d'expression. L'atelier est ponctué par une mise en scène historique.

Avec une interprète professionnelle.



1h30



9,50€

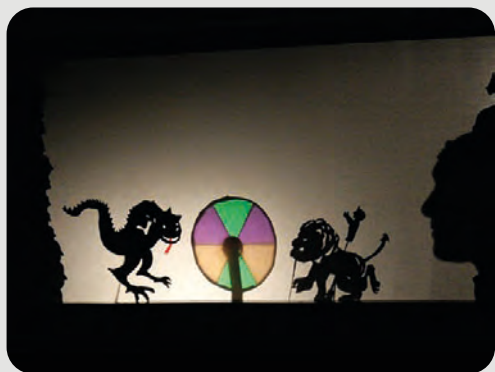


À partir de 6 ans



30 enfants max.

Création de marionnettes



Les enfants travaillent autour d'un conte médiéval et construisent leur propre marionnette. Ils lui font ensuite prendre vie suivant le fil du récit abordé.

Avec une interprète professionnelle.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Danses médiévales



Les enfants plongent dans l'univers des bals de la fin du Moyen-âge et font connaissance avec le branle, la tresse, la carole, la galopine, les arches... Des jeux chantés ponctuent l'atelier.

Avec une artiste professionnelle - possible en veillée.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Soirée boom



Animez votre séjour avec la plus mémorable des booms ! À cette occasion, nous mettons à votre disposition notre matériel de sonorisation et la grange aux dîmes. Pensez à amener votre musique... (clef Usb, Cds - bluetooth non compatible).

En autonomie - seulement en veillee.



durée Ø



offert
(dans le cadre d'un séjour)



À partir de 6 ans



max. Ø

- À la découverte du patrimoine naturel

Apprentis herboristes



Après une découverte du jardin médiéval, les enfants se concoctent une tisane à partir des plantes de leur choix et en fonction de leurs préférences : goût, odorat, toucher, ... tous leurs sens seront en éveil durant l'atelier.

Avec une médiatrice scientifique.



1h30



9,50€



À partir de 6 ans



25 enfants max.

Création d'un herbier



À l'aide d'un calame, les enfants apprennent à illustrer un herbier à partir des feuilles récoltées à travers la commanderie et son jardin médiéval.

Avec une médiatrice scientifique.



1h30



8,75€



À partir de 6 ans



30 enfants max.

Couleurs végétales



Peindre avec des légumes ? Les enfants sont initiés à la magie de l'encre végétale, composée de jus de betteraves, de chou rouge ou de fleurs de carottes. L'atelier se conclut par la réalisation d'une grande aquarelle collective.

Avec une médiatrice scientifique.



1h30



8,75€



De 3 à 6 ans



30 enfants max.

Le Perche à vélo



Les enfants troquent le heaume pour le casque et partent en expédition dans le Perche en Loir-et-Cher sur 3 circuits au choix de 16, 25 ou 30 km.

A leur rythme et au vôtre, ils prennent le temps d'explorer le patrimoine culturel et naturel du sud du Perche.



1h30



À partir de 10,50€

Accompagnateurs payants



À partir de 6 ans



15 enfants max.



**COMMANDERIE
D'ARVILLE**

1, allée de la Commanderie - Arville
41170 COUËTRON-AU-PERCHE

02 54 80 75 41

contact@commanderie-arville.com
www.commanderie-arville.com

